

ユニオンボーダー  
エラッタノート(2020/10/31)

## 【2020/10/31 カードテキスト変更】

### 【全カード共通】

1.コマンドの種類「反応」を削除し、キーワード能力「反応(このカードは手札から直接、セットされているかのようにいつでもプレイできる。)」を追加。

### 2.Gカード

[G]カード共通のプレイ条件の文章を変更。

[G]カードは1干渉に一度だけプレイできる。

↓

[G]カードは1回の干渉スタック中に一度だけプレイできる。

3.切り札、連撃の用語を削除、連撃コストの追加

### 【バトルオーグル】

#### 1.黒帯・赤鬼

・読みやすくするためにカードテキスト変更

#### 2.喧嘩屋・赤鬼

・読みやすくするためにカードテキスト変更

#### 3.闘神・赤鬼

・能力の起動コストを変更

旧)

起動②:「手札から《バトルオーグル》のカードを1枚破棄する。」:  
目標の場の表向きのカード1枚を破壊する。(1ターンに一度)

↓

新)

起動③:「手札から《バトルオーグル》のカードを1枚破棄する。」:  
目標の場の表向きのカード1枚を破壊する。(1ターンに一度)

#### 4.鬼神猛撃

- ・切り札の用語を削除、連撃コストの追加

#### 5.追加攻撃

- ・連撃の用語を削除、連撃コストの追加
- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

#### 6.鬼気揚々

- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

#### 7.虎視眈々

- ・プレイコストを「1/0」から「1/1」に変更。

#### 8.無差別な暴力

- ・カードテキスト変更

旧)

あなたのキャラがバトルに勝ったターンにプレイできる。

場の表向きのカード全てを破壊する。(1 ターンに一度)

↓

新)

あなたのキャラが相手のキャラにダメージを与えたターンにプレイできる。

場の「装備」を全て破壊する。(1 ターンに一度)

#### 9.孤軍奮闘

- ・カードテキスト変更

旧)

あなたのキャラの ATK が相手のキャラの DEF より大きいならば、

現在行われているバトルを終了させる。

↓

新)

相手の場に「装備」がないならば、現在行われているバトルを終了させる。

## 【メタルナイト】

### 1. 鋼鉄の騎将・アデル

- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 2. 王国の神器、ミストルティン

- ・切り札の用語を削除、連繋コストの追加
- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 3. エイジスコマンド

- ・連撃の用語を削除、連繋コストの追加
- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 4. メタルナイト・エナジー

- ・カードテキスト変更

旧)

あなたのキャラに装備が2枚以上装備されている時にプレイできる。

あなたの装備ゾーンの「装備」を1枚選び破壊する。その後、あなたは3枚チャージする。

(1ターンに一度)

↓

新)

あなたのキャラに装備されているコスト1以上の「装備」を1枚破壊する。

その後、あなたの山札の上から3枚をチャージに置く。(1ターンに一度)

### 5. マジェスティック・シールド

- ・キーワード能力「反応」の追加

### 6. メタルハーツ・リカバリー

- ・コマンドの種類 「反応」の削除に伴い、コマンドの種類を「対抗」に変更
- ・キーワード能力「反応」の追加

### 7. 王国の鎧、ゴルゴンド

- ・プレイコストを「0/0」から「1/0」に変更。

### 8. メタルフォース・シールド

- ・コマンドの種類 「反応」の削除に伴い、コマンドの種類を「対抗」に変更
- ・キーワード能力「反応」の追加

## 【ブルームメイデン】

### 1. 蕾の乙女・マリー

- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 2. 花の狩人・マリー(旧:花の狩人・マリーローザ)

- ・カード名を変更
- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 3. 麗しの花乙女・マリー(旧:麗しの花乙女・マリーローザ)

- ・カード名を変更
- ・カードテキスト変更

旧)

自動:あなたがプレイコストが2以上の「設置」をプレイした時、あなたは1枚ドロースする。

↓

新)

自動:あなたがプレイコストが2以上の「設置」をプレイした時、あなたは1枚ドロースする。(1ターンに一度)

### 4. 罠にかかりし者の末路

- ・切り札の用語を削除、連繋コストの追加
- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 5. 追い打ち

- ・連撃の用語を削除、連繋コストの追加
- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 6. 花乙女の祝福

- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

## 7.生まれ変わる景色

- ・カードテキスト変更

旧)

あなたの場の「装備」または「設置」を1枚**チャージに置く**。

その後、あなたのチャージからこの能力によって捨て場に置かれたカードのプレイコスト以下のプレイコストを持つ「設置」1枚をあなたの設置ゾーンに出す。

(1ターンに一度)

↓

新)

あなたの場の「装備」または「設置」を1枚**捨て場に置く**。

その後、あなたのチャージからこの能力によって捨て場に置かれたカードのプレイコスト以下のプレイコストを持つ「設置」1枚をあなたの設置ゾーンに出す。

(1ターンに一度)

## 8.獲物の落とし物

- ・ユニークアイコンを追加。

## 9.ハニートラップ

- ・ユニークアイコンを追加。

## 10.ガラスロック・トラップ

- ・プレイコストを「0/0」から「1/0」に変更。

## 11.メニーメニー・オクサリス

- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

## 12.チキンエッグ・プラント

- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

## 【シュトロムシーフオーク】

### 1.海風の中尉・リバイア

- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 2.嵐の将官・リバイア

- ・能力の起動コストを変更。

旧)

起動②:目標の相手1人は自身の手札を1枚破棄する。(1ターンに一度)

↓

新)

起動②「手札から《シュトロムシーフオーク》のカードを1枚破棄する。」:

目標の相手1人は自身の手札を1枚破棄する。(1ターンに一度)

### 3.デプストルネード・スワロウ

- ・切り札の用語を削除、連撃コストの追加

### 4.タイダルウェーブ・ドライブ

- ・連撃の用語を削除、連撃コストの追加
- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 5.潮の変わり目

カードテキスト変更

旧)

あなたの手札の枚数が相手の手札の枚数以上ならば、あなたの山札の上から2枚をチャージに置く。(1ターンに一度)

↓

新)

常時:あなたのチャージの枚数が2枚以上ならば、このカードはプレイできない。

あなたの手札の枚数が相手の手札の枚数以上ならば、あなたの山札の上から2枚をチャージに置く。(1ターンに一度)

### 6.追い連なる飛沫

- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 7.海神の鼓舞

- ・プレイコストを「0/0」から「1/0」に変更。
- ・ユニークアイコンを削除。

## 8.蒼海のストームスパイラル

・カードテキスト変更

旧)

目標の場のカード1枚を持ち主の手札に戻す。(1ターンに一度)

↓

新)

目標の場の**表向き**のカード1枚を持ち主の手札に戻す。(1ターンに一度)

## 9.海神の三又槍

・カードテキスト変更

旧)

起動①「このカードを捨て場に置く」:目標の場のカード1枚を持ち主の手札に戻す。

その後、この能力によって手札に戻されたカードの持ち主は自身の手札を1枚破棄する。

この能力はこのカードが登場したターンには発動できない。

↓

新)

起動①「このカードを捨て場に置く」:相手は自身の場のカードを1枚選び、

それを持ち主の手札に戻す。この能力はこのカードが登場したターンには発動できない。



【シャドウミラージュ】

1.宣言の否定

・カードテキスト変更

旧)

常時:このターン、相手が5回目以降のカードをプレイしているならば、このカードは「反応」のようにプレイできる。

↓

新)

常時:このターン、相手が5回目以降のカードをプレイしているならば、このカードは「常時:反応」を得る。

## 【アイテム】

### 1. イージーバリア

- ・コマンドの種類 「反応」の削除に伴い、コマンドの種類を「対抗」に変更

### 2. アンチ・プレイ

- ・コマンドの種類 「反応」の削除に伴い、コマンドの種類を「対抗」に変更
- ・キーワード能力「反応」の追加
- ・読みやすくするためにカードテキスト変更

### 3. パワード・デストロイヤー

- ・カードテキスト変更

旧)

目標の場のカード1枚を破壊する。

↓

新)

目標の場のカード1枚を破壊する。(1ターンに一度)